



Guía Etoys Para Arranque Rápido



Todos son objetos

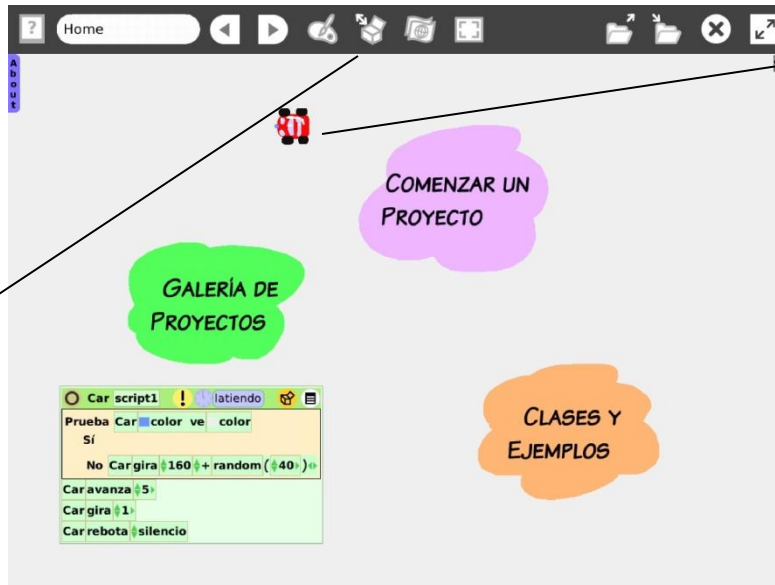
Siempre puedes hacer cambios

El mundo de Etoys

Barra de Navegación

Una fuente de herramientas para moverse entre proyectos, publicar y dibujar

Provisiones contiene un surtido de objetos y herramientas útiles.



Boceto

Boceto es cualquier objeto pintado, antes de darle nombre.

Es bueno acostumbrarse a dar nombre a los bocetos, después de pintarlos y guardarlos.

Proyectos

Los proyectos son los "hiper-documentos" en Etoys. Los proyectos se crean, publican (guardan) y se comparten. Con los procesadores de palabras creamos documentos, con Etoys creamos proyectos que pueden publicarse y volver a abrirse.

Barra de Navegación

Ayuda			Idiomas
Nombre del Proyecto	<input type="text" value="Home"/>		Cambio a Pantalla Completa
Proyecto Anterior			Buscar Proyectos
Proyecto Siguiente			Publicar
Herramientas para Pintar			Salir
Provisiones			Esconder Barra de Navegación

Manijas del Halo

Los íconos de colores alrededor de un objeto permiten cambiarlo y manipularlo. Cada objeto tiene un juego de manijas de halo. Haz clic derecho en cualquier ítem para ver sus íconos. Cada ícono tiene un globo de ayuda que explica su función.



Guiones

Puedes enviar mensajes e instrucciones a los objetos combinando mosaicos y haciéndolos funcionar como un guión. Es una buena práctica, darle nombres a los guiones cuando los creas.

Quitar el guión de la pantalla

Nombre del Objeto
Nombre del Guión

Hacer funcionar el guión una sola vez

Mosaicos de guión



Menú con comandos útiles

Provisión de mosaicos útiles

Indica guión activo o pausado

Prueba de sí o no

Ayuda con Etoys

Las Guías Rápidas de Etoys presentan setenta y seis herramientas, mosaicos, menús, comandos y técnicas populares. Cada libro de cuatro páginas es interactivo e invita a experimentar.



Manejo de Guiones Etoys

El Visor muestra categorías de propiedades e instrucciones para el objeto representado por los mosaicos. Haz clic en los signos de exclamación amarillos para hacer funcionar una instrucción específica una vez. Arrastra un mosaico y déjalo en la pantalla para crear un guión. Los valores de propiedades tales como X, Y y dirección, también están en el Visor. Hay muchas categorías de mosaicos, haz clic en el nombre de una categoría, tal como básico, para abrir un menú de categorías. Hay globos de ayuda disponibles para mosaicos y para íconos.

Nombre del Objeto

Esconder rótulo de categoría
Buscar mosaicos de métodos

Guión

Hacer funcionar instrucción una vez

Mosaicos de guión para comandos y propiedades

Menu con vigilantes simples y detallados y para cambiar lugares decimales



Agregar rótulo categoría

Menú

Crear una variable

Condición reloj latidos

Arrastrar flecha blanca para obtener una frase de asignación

Provisiones y Herramientas

Haz clic en la caja de Provisiones en la Barra de Navegación para abrir esta solapa con objetos y herramientas.



Catálogo de objetos:
objetos listos para usar



Herramientas para dibujar:
Pinceles, borradores, pinturas

